

# Finsternis Vorst 21

vom 19. bis  
21. Juli 2013

Verdammt in  
alle Ewigkeit!

Einladungs-Live-Rollenspiel  
des Leuenhall e. V.  
im Gästehaus „Steinesmühle“



**N**unmehr jährt sich also schon zum fünften Male jener bedeutungsschwere Tag, an welchem der wackere Freiherr Karl-Konstantin von Kulter die Leuenmark entdeckte und darob hat unser geliebter Tuchsess Richard von Leuenfels beschlossen, dass dies ein Anlass sei, ein Fest in kleinem Kreise auszurichten.

Eine frohe Feier, ganz fernab der höfischen Heftik und Betriebsamkeit und aller lästigen Pflichten, die ihm der Rat auferlegen mag. Daher hat Richard von Leuenfels die kleine Siedlung Buchweiler und dort das Rasthaus „Zur alten Buch“ auserkoren, auf dass sich hier seine Getreuen, Weggefährten und Freunde einfänden mögen, um dieses Jahrestages angemessen zu gedenken. Denn dieser Tag hat für alle Einwohner der Leuenmark eine geradezu schicksalhafte Bedeutung und trotz aller Unbillen und Fährnisse, denen sie in diesem Reiche trotzen mögen, soll er von nun an landauf, landab entsprechend gefeiert werden, auf dass die Siedler sich stets dessen eingedenk sind, wer ihnen den Pfad in ein neues Leben geebnet hat.

Da ja erst im vergangenen Jahr der üble Haderlump und Wegelagerer Wigand Bärtschneider offenbar aus dem nahen Schändersforst vertrieben werden konnte und auch der Hundskott Agila Eberwolf endlich in Ketten liegt, wird sicherlich einer solchen Feier nichts im Wege stehen und alle geladenen Gäste können sie in Ruhe und Frieden genießen. Auch die Gefahr durch das verderbte Volk der Rodros scheint gebannt, daher sollte sich alsbalden jeder, der an dieser feinen Festivität teilzunehmen gedenkt, mit einem entsprechenden Schreiben anmelden ...

# Finsterer Forst

## 19. bis 21. Juli 2013

Einladungs-Live-Rollenspiel des Leuenhall e.V. · „Steinesmühle“

### Was bieten wir Dir?

Eine entspannte Einladungs-Con, faszinierendes Ambiente, spannenden Plot und eine abwechslungsreiche Spielhandlung im Reich der Leuenmark – einer lebendigen Hintergrundwelt, die sich für Live-Einsteiger ebenso gut eignet wie für „alte Hasen“.

Ein speziell für EinsteigerInnen konzipiertes Wochenend-Live-Rollenspiel im urgemütlichen Übernachtungshaus „Steinesmühle“ mit Unterbringung in Mehrbettzimmern, im Schlafsaal oder (nur begrenzt) im Zelt.

Tolles Spielgelände nahe einem kleinen Waldgebiet sowie eine gemütliche Taverne mit kleinen Speisen und Getränken zu fairen Preisen!

Selbstverständlich gibt es auch moderne sanitäre Einrichtungen und Duschen.

Auch für das leibliche Wohl wird gesorgt: Getränke und kleine Speisen gibt es vor Ort, wir bieten Dir zweimal reichhaltiges Frühstück sowie kostenlosen Kaffee und Tee.

Motivierte NSCs, die Dich durch die Live-Handlung begleiten werden, sowie ein eingespieltes und kompetentes Live-Rollenspiel-Team.

Auf Wunsch gerne freundliche und persönliche Einsteigerhilfe in die sagenhafte Welt des Live-Rollenspiels durch den Leuenhall e.V.

Und nicht zu vergessen: Ein tolles Wochenende mit viel Spaß unter Gleichgesinnten!

### Was benötigen wir?

Deine ausgefüllte Anmeldung komplett mit Unterschriften und einem Charakterfoto in Gewandung.

Deinen Charakterbogen – nach unserem „That's Live“ 10.5 oder Leuenhall Live. Auch andere Regelsysteme sind selbstverständlich möglich und werden nötigenfalls von uns konvertiert.

Unsere Leuenhall-Lives sind ausdrücklich auch für Live-Rollenspiel-Anfänger konzipiert!

Eine halbwegs ausführliche Charaktergeschichte; bitte nicht nur drei Sätze, aber auch keine 20 Seiten – so zwei bis drei Seiten sind genau richtig.

Diese Charaktergeschichte ist uns sehr wichtig, da wir versuchen werden, möglichst viele kleine Nebenplots für einzelne Personen oder Gruppen anzubieten – hierfür benötigen wir aber natürlich unbedingt Deine Hintergrundgeschichte.

**Bitte beachten:** Auf dem Live-Rollenspiel „Finsterer Forst 4 – Verdammt in alle Ewigkeit!“ sind weder böse noch chaotische Charaktere zugelassen!

Alle Spielcharaktere mit über 100 Contagen müssen vor der Anmeldung extra persönlich mit uns abgesprochen werden.

Eine geringe Bezahlung für unsere Veranstaltung – den Con-Beitrag (nähere Infos – wie die verschiedenen Übernachtungsmöglichkeiten – siehe letzte Flyer-Seite).

### Was benötigst Du?

**Bitte unbedingt mitbringen:** Jede Menge gute Laune und viel Spaß am Spiel!

Einen warmen Schlafsack, Decken und ein Feldbett (falls Du im Schlafsaal oder Deinem Zelt übernachtet) oder Bettzeug.

(Stilvolles) Geschirr, Besteck und Trinkgefäß (bitte kein grell leuchtendes Plastik).

Eine passende Live-Rollenspiel-Gewandung (bitte keine Jeans und Turnschuhe).

Das Platzpfand in Höhe von 10,- Euro! Bitte diesen Betrag möglichst passend mitbringen.

Dieses Pfand wird beim Check-In von uns eingekassiert und am Ende der Veranstaltung bei sauberem Verlassen des Zimmers oder Zeltplatzes wieder an Dich ausgezahlt.



# Live-Rollenspiel-Anmeldung Finsterer Forst

Einladungs-Live-Rollenspiel des Leuenhall e.V. · „Steinsmühle“

Vorname:	Familienname:
Geburtsdatum:	Alter:
Straße:	Hausnummer:
Postleitzahl:	Wohnort:
Telefon:	Fax:
Handy:	E-Mail:
Allergien, Krankheiten, Besonderheiten:	

## Spielecharakter (bitte Preisstaffelung beachten)

Charaktername:	Charakterklasse:
Contage/Charakter:	Contage/gesamt:
Weitere Infos (z. B. Gruppenzugehörigkeit):	

## Nichtspielercharakter (bitte Preisstaffelung beachten)

Ich würde gerne spielen (Zutreffendes bitte ankreuzen):

- Festrollen-NSC (begrenzt!)       Springer-NSC

Nichts von dem oben genannten, sondern (bitte unbedingt mit uns absprechen):

Contage/gesamt:	Sonstiges:

- Ein Foto habe ich der Anmeldung beigelegt       folgt baldmöglichst nach
- Meine Charakterdaten wie Fähigkeitenbeschreibung, miterlebte Lives und Charaktergeschichte sind der Anmeldung beigelegt oder per E-Mail an [finsterer-forst@leuenhall.de](mailto:finsterer-forst@leuenhall.de) geschickt worden.
- Teilnahmebedingungen (nächste Seite) wurden gelesen und unterschrieben!**
- Ich bin damit einverstanden, dass meine Adressdaten für die Zusendung von weiteren LARP-Einladungen im süddeutschen Raum gespeichert und an andere Veranstalter übergeben werden dürfen.

Die Anmeldebestätigung (ca. zwei Wochen vor dem Live) erhältst Du per E-Mail von uns zugestellt.

Hiermit melde ich mich verbindlich für „Finsterer Forst 4“ an.

Ort, Datum	Unterschrift
------------	--------------

# LARP-Teilnahmebedingungen Finsterer Forst

## Einladungs-Live-Rollenspiel des Leuenhall e.V. · „Steinsmühle“

1. Der Teilnehmer ist sich der Natur der Veranstaltung und insbesondere den daraus folgenden Risiken bewusst (Nachtwanderungen, Geländewanderungen, Kämpfe mit Polsterwaffen, psychisch anspannende Situationen, etc.).
2. Der Teilnehmer verpflichtet sich, sich selbsttätig über die geltenden Sicherheitsbestimmungen zu informieren und seine Ausrüstung zu Beginn der Veranstaltung einer Zulassungsprüfung des Veranstalters zu unterziehen. Während des Verlaufs der gesamten Veranstaltung obliegt es der Sorgfaltspflicht des Teilnehmers dafür zu sorgen, dass seine Ausrüstung in ordnungsgemäßem Zustand ist und keinerlei Gefahr für sich oder andere Teilnehmer darstellt. So sollten z. B. Polsterwaffen nach jedem Kampf einer erneuten Überprüfung durch den Teilnehmer selbst unterzogen werden!
3. Der Teilnehmer verpflichtet sich, nach Möglichkeit gefährliche Situationen für sich, andere Teilnehmer und die Umgebung zu vermeiden. Insbesondere zählt dazu das Klettern an ungesicherten Steilhängen und Mauern, das Entfachen von offenen Feuerstellen außerhalb der dafür vorgesehenen Feuerstellen, das Benutzen von nicht überprüften Polsterwaffen oder Ausrüstungsgegenständen, sowie übermäßiger Alkoholkonsum.
4. Der Veranstalter behält sich vor, während der Veranstaltung beschädigte Ausrüstung aus der Veranstaltung zu entfernen.
5. Den Anweisungen des Veranstalters, seines gesetzlichen Vertreters und seiner Erfüllungsgehilfen ist Folge zu leisten.
6. Teilnehmer, die gegen die Sicherheitsbestimmungen verstoßen, andere Teilnehmer gefährden oder den Anweisungen des Veranstalters in schwerwiegender Art und Weise nicht Folge leisten, können von der Veranstaltung verwiesen werden, ohne dass der Veranstalter eine Pflicht zur Rückerstattung des Teilnehmerbeitrags hat.
7. Schadensersatz aus positiver Forderungsverletzung, Verschulden bei Vertragsabschluß und unerlaubter Handlung sind ausgeschlossen soweit der Veranstalter, sein gesetzlicher Vertreter oder seine Erfüllungsgehilfen nicht vorsätzlich oder grob fahrlässig gehandelt haben.
8. Schadensersatzansprüche aus Unmöglichkeit der Leistung und Verzug bei leichter Fahrlässigkeit sind auf den Ersatz des vorhersehbaren Schadens beschränkt.
9. Alle Rechte, insbesondere der gewerblichen Vermarktung, an Ton-, Film- und Videoaufnahmen bleiben dem Veranstalter vorbehalten.
10. Alle Rechte an der aufgeführten Handlung, sowie an dem vom Veranstalter verwendeten Ensemble von Begriffen und Eigennamen bleiben dem Veranstalter vorbehalten.
11. Jegliche Aufnahmen seitens der Teilnehmer sind nur für rein private Zwecke zulässig.
12. Jede öffentliche Aufführung, Übertragung oder Wiedergabe von Aufnahmen, auch nach Bearbeitung, ist nur mit vorherigem schriftlichen Einverständnis des Veranstalters zulässig.
13. Die Teilnehmerzahl ist beschränkt, der Veranstalter behält sich vor, im Vorfeld der Veranstaltung Teilnehmer ohne Angabe von Gründen gegen Rückerstattung des Teilnehmerbeitrags von der Veranstaltung auszuschließen.
14. Bei Rücktritt des Teilnehmers – egal zu welchem Zeitpunkt – wird ein pauschaler Betrag von 15,- Euro zur Deckung der dadurch entstandenen Unkosten fällig. Eventuell weitere Rücktrittsgebühren und Rücktrittsfristen sind der jeweiligen Anmeldung zu entnehmen.
15. Grundsätzlich versucht der Veranstalter bei Rücktritt den Platz anderweitig zu vergeben. Sollte dies nicht möglich sein, ist eine Rückerstattung des Teilnehmerbeitrags nicht möglich. Hierbei sind jedoch die Rücktrittsgebühren und Rücktrittsfristen in der jeweiligen Anmeldung ausschlaggebend.
16. Teilnehmerplätze sind nicht übertragbar. Sollte der Teilnehmer verhindert sein, so ist es nicht ohne weiteres möglich, dass eine andere Person an seiner Stelle an der Veranstaltung teilnimmt. Eine derartige Regelung bedarf auf Grund der besonderen Natur der Veranstaltung der Zustimmung des Veranstalters.
17. Die Zahlung des Teilnehmerbeitrags erfolgt grundsätzlich im Voraus. Sollte die Zahlung bis zum Veranstaltungstermin nicht erfolgt sein, so gilt eine Nachbearbeitungsgebühr von 15,- Euro als vereinbart.
18. Sollte ohne schuldhaftes Zutun des Veranstalters beim Einzug des Teilnahmebeitrags im Lastschriftverfahren oder im Scheckverfahren eine Rücklastschrift erfolgen, so hat der Teilnehmer die anfallenden Bankgebühren zu tragen.
19. Bei Anmeldung in Namen und Rechnung eines Dritten haftet der Anmeldende für dessen Verbindlichkeit aus dieser Verpflichtung als Gesamtschuldner.
20. Alle Nebenabreden und Änderungen bedürfen der Schriftform.
21. Sollte eine Bestimmung dieser Teilnahmebedingungen unwirksam sein oder werden oder gegen geltendes Recht verstoßen, so berührt dies nicht die Gültigkeit der anderen Teilnahmebedingungen. Die unwirksame Regelung wird durch solch eine ersetzt, die den Teilnahmebedingungen rechtlich sowie wirtschaftlich soweit als möglich entspricht.
22. Grob fahrlässiges oder spielstörendes Verhalten kann zu sofortigem Ausschluss von der Veranstaltung ohne Kostenrückerstattung führen.

**Ich habe die Teilnahmebedingungen der LARP-Veranstaltung „Finsterer Forst 4“ gelesen und akzeptiere diese.**

Ort, Datum

Unterschrift

Ein Einladungs-Live-Rollenspiel des  
Leuenhall e. V.

www.leuenhall.de  
finstererforst@leuenhall.de

# Finsterer Forst 4

# Verdammt in alle Ewigkeit!



www.leuenhall.de

Idee, Text & Gestaltung:  
Augsburger SpieleSchmiede

Fotos: Karl-Heinz Zapf, istockphoto

www.spieleschmiede.info

## Dein Live-Conbeitrag

Anmeldung bis: SC/Zimmer SC/Zelt (Plätze sind begrenzt!)  
15. Juli 2013 45,- Euro 30,- Euro

Anmeldung bis: NSC/Saal  
15. Juli 2013 20,- Euro

Diese Einladungs-Veranstaltung ist für **25 SC** und **10 NSC** ausgelegt – also bitte **möglichst schnell verbindlich** anmelden.

**Conzahler** (Anmeldung bzw. Überweisung erst nach dem **15. Juli 2013**) entrichten **15,- Euro** mehr.

Bei Rücktritt von der Veranstaltung nach dem **10. Juli 2013** kann nur in **besonderen Ausnahmefällen** eine Beitrags-Rückerstattung erfolgen.

## Deine Live-Anmeldung

Deine Anmeldung (einschließlich Überweisung) sollte bis spätestens **15. Juli 2013** bei uns eingegangen sein!

Das Mindestalter für diese Veranstaltung beträgt **18 Jahre**.

Bankverbindung: Sparkasse Hanau  
BLZ: 506 500 23 Konto-Nr.: 104 646  
Konto-Inhaber: Leuenhall e. V.  
Verwendungszweck: „FF 4“ und (realer)  
Name des Live-Teilnehmers

**Bitte beachten:** Auf dem Live-Rollenspiel „Finsterer Forst 4“ sind keine SC mit böser oder chaotischer Gesinnung zugelassen. Dies gilt auch für „pseudo-neutrale“ Charaktere!

Diese Einladungs-LARP-Reihe des „Leuenhall e. V.“ dient in erster Linie einem schönen Charakter- und Ambientenspiel sowie der stimmungsvollen Darstellung und Entwicklung des Landeshintergrundes der Leuenmark.

**SC mit über 100 Contagen** müssen vor der Anmeldung persönlich mit uns abgesprochen werden.

## Deine Live-Veranstalter

Telefon: 01 77 / 565 20 58 (Mo.-Sa. von 17.00 bis 20.00 Uhr)

E-Mail: finsterer-forst@leuenhall.de

Internet: www.leuenhall.de  
(Vereins-Homepage)

Adresse: Susanne Smieskol · Odenwaldstr. 26c · 63456 Hanau

Auf Wunsch erhalten die Live-Teilnehmer eine aktuelle Version des verwendeten Regelwerks als PDF zugesandt!

Veranstaltungen des Leuenhall e. V. sind besonders für Neueinsteiger ins Hobby Live-Rollenspiel geeignet.

Alle Personen, die sich ordnungsgemäß angemeldet haben (d. h. das Anmeldeformular und der Conbeitrag liegen vor) erhalten ca. zwei Wochen vor der Veranstaltung eine Anmeldebestätigung mit weiteren Informationen und der Anreiseroute per E-Mail zugesandt.