



Legenden der Leuenmark



*Das Geheimnis
von Burg Leuenfels*



**Taros,
erwache!**

Leuenhall Live-Rollenspiel vom 27. bis 29. November 2009

Stein für Stein wächst unsere stolze Burg Tag um Tag weiter in die Höhe und es gibt kaum noch Hinweise darauf, dass sie erst vor relativ kurzer Zeit noch in Ruinen zertrümmert darnieder lag.

Errichtet auf den Fundamenten eines uralten Bauwerks der geheimnisvollen Pan, jenes sagenhaften und von Legenden umgebenen Volkes der Leuenmark, sollen seine starken und trutzigen Mauern nun also unserem Volke eine neue Heimat bieten. So kam es auch, dass gleich nach den Kämpfen um die Siedlung Greifenbain und seiner Rückkehr in die Leuenmark unser Lehnsherr Richard Solingen weise entschieden hat, dass wir einen sicheren und wehrhaften Ort errichten müssten, um fürderhin nicht mehr den Angriffen der grausamen Blutkappen, der verderbten Kodros oder der anderen Ungeheuer dieser Gegend wie grimmigen Minotauren und Trollen ausgesetzt zu sein...

Und wahrlich bietet unsere Burg Leuenfels jetzt schon vielen neuen Siedlern und allerlei eher buntem Volke ein Zuhause, welche aus Löwentor, aber auch aus vielen anderen Landen hierher strömen, um in der Leuenmark einen neuen Anfang zu wagen oder aber erste diplomatische Gespräche zu suchen. Dass unter diesen vielen Neuankömmlingen wohl auch so manch' ein zwielichtiger Geselle oder gar liederliches Weibsvolk zu finden ist, dies lässt sich wohl leider nicht vermeiden. In den letzten Tagen haben sich nun jedoch die Gerüchte gemehrt, es seien auch viele Menschen hier in der Burg Leuenfels angelangt, welche ihre eigenen, dunklen Ziele verfolgen würden und überdies gibt es dage Hinweise darauf, dass diese verblendeten Narren falschen Götzen wie dem verruchten Herrn der Skorpione – dem Roten Gott Taros – huldigen würden. Solis und Elia mögen uns allen beistehen!



Uber dennoch sind wir guter Dinge: Unser gar ehrenvoller Lehnsherr hat kundgetan, es sei eine große Zusammenkunft zum Ende dieses Jahres hin auszurichten, auf dass unsere neuen Freunde aus nah und fern hierher kommen mögen, um mit uns die bis dahin sicherlich fertiggestellte Festung einzuweihen. Neben allerlei Gästen aus den verschiedenen Ländern sollen auch die Bewohner der Leuenmark eingeladen werden: Hierzu zählen die mysteriösen Pan ebenso wie die scheuen Silenix, welche wir hoffentlich bald schon zu unseren Verbündeten in diesem immer noch wilden und weitgehend unerforschten Lande zählen dürfen. Doch auch aus der alten Heimat haben sich Besucher angekündigt: Befreundete Adlige aus dem Reiche Löwentor ebenso wie erste Botschafter des Bergvolkes der Hordakki, die hier eine eigene Siedlung errichten möchten. Und wer weiß schon zu sagen, wer sich noch alles hier auf der Burg Leuenfels einfinden wird..? Unser Lehnsherr Richard Solingen, der nun ja offiziell zum Botschafter der Leuenmark ernannt worden ist, und wir freuen uns bereits auf diese Gäste. Die frommen Brüder der Uru werden ihr Wissen mit den Neuankömmlingen bereitwillig teilen und die große Bibliothek der Leuenmark steht jedem offen...

Nur dieses wahrhaft unheimliche, unerklärliche Wehklagen aus dem alten, wuchtigen Wehrturm gibt uns des Nachts Anlass zur Sorge. Doch bald schon soll ja ein Priester der Solix-Inquisition mit seinen Gefolgsleuten diesem Spuk ein Ende machen. Sobald er hier anlangt, wird sicher Ruhe einkehren...



www.leuenhall.de

Willkommen im Reich der Leuenmark!

Was erwartet Dich in der Leuenmark?

Ein **Live-Rollenspiel-Wochenende** auf der wunderschönen **Burg Rieneck im Spessart** mit einmaligem Ambiente, erstklassigem Service und **Vollverpflegung**.

Ein ganz bewusst „**kleineres**“ **Live** mit maximal 80 Spielern und 40 NSCs, bei dem natürlich für alle Teilnehmer(innen) so einiges geboten sein wird.

Eine **spannende Geschichte, faszinierendes Ambiente, aufregende Kämpfe** und wie immer ein **vielfältiger Plot** im Reich der **Leuenmark** in einer **lebendigen Hintergrundwelt**, die sich für Live-Einsteiger ebenso eignet wie für „alte Hasen“.

Gute und stilvolle Unterbringung in der Burg – natürlich mit sanitären Einrichtungen und Duschen.

Eine stimmungsvolle und gemütliche **Taverne im Gewölbekeller**, in der Du Dich bis spät in die Nacht mit allerlei Getränken versorgen kannst.

Lecker Speis und Trank! Denn unsere Veranstaltung beinhaltet für Dich am Wochenende **Vollverpflegung**.

Die **kompetente Leuenhall Live-Orga**, die (fast) immer für Dich da sein wird: Philizita Ballas, Jan „Schaf“ Breimer, Tobias Duda, Lars Einschütz, Jenny Fuß, Carsten Goinar, Marc Heide, Stephen Hoch, Marcel Jochem, Harald Kempf, Josef Kennig, Anke Kühne, Matthias Müller, Jasmin & Sascha Nollau, Dominik Pacht, Jürgen Raab, Tina Sachs, Holger Seitz, Susanne Smieskol, Rainer Steigerwald, Marvin Waldinger, Peter Walter, David Werner, Karl-Heinz Zapf und Michael Zink.

Motivierte NSCs, die Dich durch die Leuenmark begleiten, sowie ein eingespieltes **Live-Rollenspiel-Team**.

Auf Wunsch freundliche **Einsteigerhilfe** in die sagenhafte Welt des Live-Rollenspiels sowie **Fundus-Verleih** durch **Leuenhall Live**.

Wie findest Du die Leuenmark?

Wir benötigen Deine komplett ausgefüllte **Anmeldung mit Unterschrift und beigelegtem Foto** (möglichst in Gewandung des Spielcharakters).

Alle **Leuenhall Lives** sind ausdrücklich auch für **Live-Rollenspiel-Anfänger** konzipiert – wir helfen auch gerne bei Fragen zu diesem faszinierenden Hobby weiter!

Deinen **Charakterbogen** (nach unserem Regelwerk **Leuenhall Live**), alle anderen Systeme sind natürlich auch möglich und willkommen. Jeder Teilnehmer erhält von uns auf Wunsch das Regelwerk von **Leuenhall Live** als PDF per Mail zugesandt!

Außerdem brauchen wir Deine **Charaktergeschichte**, die zusammen mit der Anmeldung bei uns eingehen sollte (für geplante Charakterplots).

Diese Charaktergeschichte umfasst im Optimalfall zwischen zwei bis fünf Seiten.

Auf Leuenhall Lives sind weder böse noch chaotische Charaktere zugelassen!

Spielcharaktere mit über **100 Contagen** müssen bei der Anmeldung extra mit uns abgesprochen werden.

Und schließlich solltest Du noch den **Con-Beitrag** überweisen (bitte Preisstaffelung beachten), denn sonst bist Du nicht vollständig angemeldet.

Was bringst Du in die Leuenmark mit?

Natürlich **gute Laune** und **jede Menge Spaß** am Live-Rollenspiel und dem abwechslungsreichen Aufenthalt im Reich der **Leuenmark!**

Das Zimmerpfand in Höhe von 10,- Euro.

Dieses Pfand wird beim Check-in von uns kassiert und bei der erfolgten Zimmerabnahme (inklusive Eigenmüll-Entsorgung) wieder an Dich ausgezahlt.

Bitte komplette **Bettbezüge (kein Schlafsack!)** für Deine Unterbringung in den Zimmern der Burg.

Einigermaßen **stilvolles Geschirr** (bitte auf gar keinen Fall Plastikbesteck in Neonfarben oder ähnliches).

Dem Ambiente angemessene **Gewandung** (möglichst keine Jeans, auffällige Turnschuhe oder ähnliches).

Wir geben Live-Anfängern natürlich auch gerne nützliche Tipps und Hinweise, woher sie passende Kleidungsstücke für ihr erstes Live bekommen können oder verleihen u.a. an NSCs eigene Gewandung oder Ausrüstung aus dem **Leuenhall Live-Fundus**.



Taros, erwache!

Das Geheimnis von Burg Leuenfels

Leuenhall Live-Rollenspiel-Anmeldung

Vorname:

Familienname:

Geburtsdatum:

Alter:

Straße:

Hausnummer:

Postleitzahl:

Wohnort:

Telefon:

Fax:

Handy:

E-Mail:

Besonderheiten (z. B. Allergien):

Spielercharakter (bitte Preisstaffelung beachten)

Charaktername:

Charakterklasse:

Contage/Charakter:

Contage/Spieler(in):

Weitere Infos (z. B. Gruppenzugehörigkeit):

Nichtspielercharakter (bitte Preisstaffelung beachten)

Als NSC würde ich gerne spielen (Zutreffendes bitte ankreuzen):

- Festrollen-NSC (begrenzt!) Springer-NSC (Kampf) Springer-NSC (Wissen)

NSC-Rollenwunsch (bitte unbedingt mit uns absprechen):

Contage:

Sonstiges:

- Ein Foto habe ich der Anmeldung beigelegt. Ein Foto folgt baldmöglichst nach.
 Meine Charakterdaten wie Fähigkeitenbeschreibung, miterlebte Lives und Charaktergeschichte sind der Anmeldung beigelegt oder per E-Mail an live@leuenhall.de geschickt worden.
 Teilnahmebedingungen (auf der Rückseite) wurden gelesen und unterschrieben!
 Ich bin damit einverstanden, dass meine Adressdaten für die Zusendung von weiteren Live-Rollenspiel-Veranstaltungen gespeichert werden dürfen. Ich möchte das Live-Regelwerk per E-Mail.

Hiermit melde ich mich verbindlich für „Taros, erwache! Das Geheimnis von Burg Leuenfels“ an.

Ort/Datum:

Unterschrift des Teilnehmers:

Teilnahmebedingungen des Veranstalters

1. Der Teilnehmer ist sich der Natur der Veranstaltung und insbesondere den daraus folgenden Risiken bewusst (Nachtwanderungen, Geländewanderungen, Kämpfe mit Polsterwaffen, etc.).
2. Der Teilnehmer verpflichtet sich, sich selbsttätig über die geltenden Sicherheitsbestimmungen zu informieren und seine Ausrüstung zu Beginn der Veranstaltung einer Zulassungsprüfung des Veranstalters zu unterziehen. Während des Verlaufs der gesamten Veranstaltung obliegt es der Sorgfaltspflicht des Teilnehmers dafür zu sorgen, dass seine Ausrüstung in ordnungsgemäßem Zustand ist und keinerlei Gefahr für sich oder andere Teilnehmer darstellt. So sollten z. B. Polsterwaffen nach jedem Kampf einer erneuten Überprüfung durch den Teilnehmer selbst unterzogen werden!
3. Der Teilnehmer verpflichtet sich, nach Möglichkeit gefährliche Situationen für sich, andere Teilnehmer und die Umgebung zu vermeiden. Insbesondere zählt dazu das Klettern an ungesicherten Steilhängen und Mauern, das Entfachen von offenen Feuerstellen außerhalb der dafür vorgesehenen Feuerstellen, das Benutzen von nicht überprüften Polsterwaffen oder Ausrüstungsgegenständen, sowie übermäßiger Alkoholkonsum.
4. Der Veranstalter behält sich vor, während der Veranstaltung beschädigte Ausrüstung aus der Veranstaltung zu entfernen.
5. Den Anweisungen des Veranstalters, seines gesetzlichen Vertreters und seiner Erfüllungsgehilfen ist Folge zu leisten.
6. Teilnehmer, die gegen die Sicherheitsbestimmungen verstoßen, andere Teilnehmer gefährden oder den Anweisungen des Veranstalters in schwerwiegender Art und Weise nicht Folge leisten, können von der Veranstaltung verwiesen werden, ohne dass der Veranstalter eine Pflicht zur Rückerstattung des Teilnehmerbeitrags hat.
7. Schadensersatz aus positiver Forderungsverletzung, Verschulden bei Vertragsabschluss und unerlaubter Handlung sind ausgeschlossen soweit der Veranstalter, sein gesetzlicher Vertreter oder seine Erfüllungsgehilfen nicht vorsätzlich oder grob fahrlässig gehandelt haben.
8. Schadensersatzansprüche aus Unmöglichkeit der Leistung und Verzug bei leichter Fahrlässigkeit sind auf den Ersatz des vorhersehbaren Schadens beschränkt.
9. Alle Rechte, insbesondere der gewerblichen Vermarktung, an Ton-, Film- und Videoaufnahmen bleiben dem Veranstalter vorbehalten.
10. Alle Rechte an der aufgeführten Handlung, sowie an dem vom Veranstalter verwendeten Ensemble von Begriffen und Eigennamen bleiben dem Veranstalter vorbehalten.
11. Aufnahmen seitens der Teilnehmer sind nur für private Zwecke zulässig.
12. Jede öffentliche Aufführung, Übertragung oder Wiedergabe von Aufnahmen, auch nach Bearbeitung, ist nur mit vorherigem schriftlichen Einverständnis des Veranstalters zulässig.
13. Die Teilnehmerzahl ist beschränkt, der Veranstalter behält sich vor, im Vorfeld der Veranstaltung Teilnehmer ohne Angabe von Gründen gegen Rückerstattung des Teilnehmerbeitrags von der Veranstaltung auszuschließen.
14. Bei Rücktritt des Teilnehmers – egal zu welchem Zeitpunkt – wird ein pauschaler Betrag von 12,50 Euro zur Deckung der dadurch entstandenen Unkosten fällig. Eventuell weitere Rücktrittsgebühren und Rücktrittsfristen sind der jeweiligen Anmeldung zu entnehmen.
15. Grundsätzlich versucht der Veranstalter bei Rücktritt den Platz anderweitig zu vergeben. Sollte dies nicht möglich sein, ist eine Rückerstattung des Teilnehmerbeitrags nicht möglich. Hierbei sind jedoch die Rücktrittsgebühren und Rücktrittsfristen in der jeweiligen Anmeldung ausschlaggebend.
16. Teilnehmerplätze sind nicht übertragbar. Sollte der Teilnehmer verhindert sein, so ist es nicht ohne weiteres möglich, dass eine andere Person an seiner Stelle an der Veranstaltung teilnimmt. Eine derartige Regelung bedarf auf Grund der besonderen Natur der Veranstaltung der Zustimmung des Veranstalters.
17. Die Zahlung des Teilnehmerbeitrags erfolgt grundsätzlich im voraus. Sollte die Zahlung bis zum Veranstaltungstermin nicht erfolgt sein, so gilt eine Nachbearbeitungsgebühr von 15,- Euro als vereinbart.
18. Sollte ohne schuldhaftes Zutun des Veranstalters beim Einzug des Teilnehmersbeitrags im Lastschriftverfahren oder im Scheckverfahren eine Rücklastschrift erfolgen, so hat der Teilnehmer die anfallenden Bankgebühren zu tragen.
19. Bei Anmeldung in Namen und Rechnung eines Dritten haftet der Anmeldende für dessen Verbindlichkeit aus dieser Verpflichtung als Gesamtschuldner.
20. Alle Nebenabreden und Änderungen bedürfen der Schriftform.
21. Sollte eine Bestimmung dieser Teilnahmebedingungen unwirksam sein oder werden oder gegen geltendes Recht verstoßen, so berührt dies nicht die Gültigkeit der anderen Teilnahmebedingungen. Die unwirksame Regelung wird in diesem Falle durch eine solche ersetzt, die den Teilnahmebedingungen rechtlich sowie wirtschaftlich soweit als möglich entspricht.
22. Grob fahrlässiges oder spielstörendes Verhalten kann zum Ausschluss ohne Kostenrückerstattung von der Veranstaltung führen.

Ich habe die Teilnahmebedingungen dieser Veranstaltung gelesen und akzeptiere diese.

Ort, Datum	Unterschrift
------------	--------------

**Gestaltung, Layout und Text:
Augsburger SpieleSchmiede
www.spieleschmiede.info**

Der Leuenhall Live-Beitrag:

Anmeldung bis:	SC	NSC	Alle Live-Rollenspiel-Teilnehmer werden in bequemen 4-8-Bett-Zimmern auf Burg Rieneck untergebracht.
31. März 2009	100,- €	50,- €	Bitte wegen etwaiger Zimmerabsprache für Gruppen rechtzeitig bei uns melden.
31. Mai 2009	110,- €	55,- €	
31. Juli 2009	120,- €	60,- €	Gruppennachlass auf Anfrage möglich!
30. September 2009	130,- €	65,- €	
20. November 2009	140,- €	70,- €	

Conzahler zahlen 15,- Euro mehr!

NSCs dürfen bereits am Donnerstag, den 26. November 2009 anreisen!

Wir haben lediglich Platz für 80 Spieler und 40 NSCs (und keinen mehr)!

Also bitte möglichst schnell und mit vollständigen Unterlagen anmelden!

Bei Rücktritt nach dem **Anmeldeschluss am 20. November 2009** kann nur in besonderen Fällen eine Beitragsrückerstattung erfolgen.

Das Mindestalter für dieses Live-Rollenspiel beträgt 18 Jahre!

Ausnahmen bedürfen der vorherigen Absprache und bei Erlaubnis einer ausdrücklichen schriftlichen Einverständniserklärung der Erziehungsberechtigten.

Ein Live-Rollenspiel kann physisch wie psychisch belasten! Der etwaige Tod eines Spielcharakters gehört bei einer solchen Veranstaltung mit zum Spielgeschehen.

Alle **Leuenhall Live**-Veranstaltungen sind ausdrücklich auch für Neueinsteiger in das faszinierende Hobby Live-Rollenspiel gedacht! Wir lassen nur unter vorheriger Absprache Spielcharaktere mit über **100 Contagen** zu.

Auf allen Leuenhall Lives sind weder Charaktere mit böser noch chaotischer Gesinnung zugelassen!

Die Leuenhall Live-Anmeldung:

Deine Anmeldung (einschließlich der Überweisung) sollte bis spätestens zum **20. November 2009** bei uns eingegangen sein!

Nach diesem Zeitpunkt wird in jedem Fall der Conzahler-Aufpreis von 15,- Euro erhoben!

Bankverbindung: Hypo Vereinsbank **BLZ:** 720 200 70
Konto-Nummer: 336 022 380 **Konto-Inhaber:** Karl-Heinz Zapf
Verwendungszweck: „Taros, erwache!“ sowie (realer) **Name des Teilnehmers**

Die Leuenhall Live-Veranstalter:

Du schickst Deine Anmeldeunterlagen bitte an:

Leuenhall Live Tobias Duda · Bahnhofstr. 50 · 63517 Rodenbach

Weitere Informationen erhältst Du telefonisch unter **0 61 81 / 50 77 494** oder per Handy **0 15 77 / 184 16 23** bzw. per E-Mail: live@leuenhall.de

Leuenhall Live-Homepage: www.leuenhall.de

Alle Personen, die sich ordnungsgemäß angemeldet haben (d.h. Anmeldeformular und Überweisung liegen uns vor), erhalten ca. zwei Wochen vor der Veranstaltung die Anmeldebestätigung mit Anreiseroute und allen weiteren Informationen per E-Mail zugesandt!





Komm mit uns in die Leuenmark...

Leuenhall Live

...wenn Du es wagst!



www.leuenhall.de